



## LÉGENDE

# RÈGLEMENT

### Règlement graphique

Communauté de Communes Sud-Hérault

Commune de Puisserguier : Hameau de La Manière

Échelle : 1/2500ème (au format A2)



#### Zones urbaines :

- Zone urbaine à dominante résidentielle
- Zone urbaine à vocation d'activités économiques
- Zone urbaine à vocation d'hébergements touristiques
- Zone urbaine à destination d'équipements publics

#### Zones agricoles et naturelles :

- Zone agricole
- Zone agricole constructible
- STECAL en zone agricole
- Zone naturelle
- STECAL en zone naturelle

#### Prescriptions :

- Espace boisé classé
- Emplacement réservé
- Élément ou secteur identifié au titre de l'article L.151-19\* pour des motifs d'ordre culturel, historique ou architectural
- Élément de continuité écologique identifié au titre de l'article L.151-23\*
- Bâtiment pouvant faire l'objet d'un changement de destination identifié au titre de l'article L.151-11\*
- Secteur avec interdiction de constructibilité pour des raisons environnementales, de risques, d'intérêt général identifié au titre de l'article R.151-31\*
- Zone concernée par un risque inondation – consulter le plan annexe (Risques naturels) et les servitudes d'utilités publiques (PM1)
- Secteur avec conditions spéciales de constructibilité pour des raisons environnementales, de risques, d'intérêt général identifié au titre de l'article R.151-34\* (Aire d'alimentation du captage de Fichoux, Périmètre de Protection Rapprochée des captages et risque minier de Pierrerue)
- Secteur de mixité sociale identifié au titre de l'article L.151-15\*
- Secteur d'orientations d'aménagement et de programmation (OAP)
- Îlot ou voie de diversité commerciale à protéger ou à développer identifié au titre de l'article L.151-16\*
- Recul de constructions identifié au titre de l'article L.111-6\* (75m)
- Espace non bâti pour des motifs d'ordre écologique dans la zone urbaine au titre de l'article L.151-23\*
- Secteur de présomption archéologique

\* du code de l'urbanisme

••• Limite communale

Limite parcellaire

Bâtiment